



REGULAMENTO DE FUTMESA

FUTMESA FEMININO	INFANTO	Nascidos em 2012, 2013 e 2014	12 A 14 ANOS
	JUVENIL	Nascidos em 2009, 2010 e 2011	15 A 17 ANOS
FUTMESA MASCULINO	INFANTO	Nascidos em 2012, 2013 e 2014	12 A 14 ANOS
	JUVENIL	Nascidos em 2009, 2010 e 2011	15 A 17 ANOS

Art.1º - A disputa da modalidade será exclusivamente em Duplas, feminina e masculina, nas categorias acima; O Sistema de disputa será definido no Congresso Técnico da Modalidade;

Art.2º - O atleta poderá disputar em 01 (uma) categoria acima da sua faixa etária, , sendo que o inverso não será permitido;

Art.3º - Os jogadores devem mudar de lado, quando na partida em set único, a primeira equipe atingir o 8º ponto e nas partidas com três sets após o final de cada set. O set decisivo será de 12 pontos e deverá ser vencido com pelo menos uma margem de dois pontos. Nas partidas com set único é disputada até que um lado atinja 15 pontos com diferença de 2 pontos para o adversário, caso isso não aconteça a partida continua até que uma equipe alcance a diferença de 2 pontos.

Art.4º - O saque deve ser realizado com um toque, acima do nível da superfície de jogo com qualquer parte do corpo, exceto as mãos e os braços.

4.1 - Na execução do serviço com salto não pode haver contato de nenhuma parte do corpo com a mesa, caso aconteça será ponto para a equipe adversária.

4.2 - A bola deve ter o primeiro toque na mesa, no lado oponente da mesa.

4.3 - Após uma falha na tentativa de serviço, o servidor pode tentar um segundo serviço, **2 (DUAS)** tentativas de serviço com falha consecutivas constituem uma falha dupla e ponto para o adversário.

Art.5º - Após o saque, a bola deve ser devolvida tocando-a no mínimo dois e máximo três vezes pelo jogador, após o primeiro retorno os demais podem ser feitos com no mínimo 1 e no máximo 3 toques. O retorno da bola é considerado válido apenas se quicar pelo menos uma vez na superfície de jogo do oponente sem tocar em nada, exceto na rede.

5.1 - O retorno da bola é considerado válido somente se os dois jogadores tocarem a bola corretamente pelo menos uma vez e os jogadores devem tocar na bola alternadamente.

Art.6º - Cada um dos jogadores pode cruzar a linha virtual estendida da rede; no entanto, nesse caso, eles só podem passar a bola de volta para o parceiro.

6.1 - Uma vez que qualquer parte bola já tenha ultrapassado a linha central o atacante só poderá concluir o toque (dentro da quantidade permitida) para atacar saltando, do contrário se o fizer em contato com o solo será invasão.

Art.7 - É considerado bola fora quando a bola acerta unicamente a quina da lateral do mesmo lado em que está sendo realizado o ataque independente do seu trajeto, chamado de golpe lateral ou quina lateral será bola fora. Leva-se em consideração o local de onde é realizado o ataque e não a posição da bola.

Art.8º - Uma equipe ganha um ponto quando:



- O oponente toca a bola incorretamente;
- O serviço do oponente é perdido duas vezes seguidas, ou seja, cometer uma falta dupla;
- O atleta, ou qualquer item nele, toca a mesa ou a rede;
- O oponente toca a bola mais de três vezes;
- O oponente toca a bola com a mão ou o braço;

Art.9º – Após cada partida, será atribuída a seguinte pontuação:

- 2 Pontos para a equipe vencedora
- 1 Ponto para a equipe perdedora

Art.10º – Na fase classificatória, em caso de empate no total de pontos ganhos, entre duas ou mais equipes, será utilizado o seguinte critério de desempate:

- 1) Maior saldo de Sets considerando todas partidas
- 2) Maior saldo de pontos considerando todas partidas
- 3) Maior número de pontos feitos considerando todas partidas
- 4) Sorteio

Art.11º – A classificação final da modalidade em cada categoria (INFANTO E JUVENIL) dar-se-á pela soma dos pontos obtidos (masculino e feminino), que terão os seguintes valores:

- Campeão da categoria – 9 pontos
- Vice-Campeão da categoria – 6 pontos
- 3º Colocado da categoria – 3 pontos
- 4º Colocado da categoria – 2 pontos

Art.12º – Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora dos Jogos Escolares TV Sergipe 2026.